

6.4. Комплексная профилактика заболеваний и зависимостей, в том числе:

- профилактика курения, алкоголизма, наркомании и иных опасных для человека зависимостей, содействие снижению количества людей, подверженных таким зависимостям;

<https://vk.com/id619665628>

Просветительская программа «Здоровое продвижение»

Основная часть

Название проекта, на реализацию которого запрашивается грант Губернатора*

Интеллектуально-просветительская игра «Здоровое продвижение»

Краткое описание с обоснованием социальной значимости проекта (в том числе описание проблемы целевой аудитории)*

Краткое описание проекта

1 вариант

Социальная значимость проекта

В современном обществе проблема профилактики вредных привычек и зависимостей среди молодежи остается одной из наиболее острых социальных проблем. Особенно это касается подростков 14-18 лет, находящихся в периоде активного формирования личности и подверженных различным негативным влияниям. Работа с современной молодежью требует инновационных подходов. Использование передовых технологий в профилактической работе повышает эффективность воздействия на целевую аудиторию.

Обоснование необходимости проекта

Социальная проблема

- Рост числа подростков, подверженных вредным привычкам
- Недостаточная информированность молодежи о последствиях зависимостей
- Отсутствие эффективных механизмов профилактики в формате, привлекательном для целевой аудитории

Решение проблемы

Интеллектуально просветительская игра «Здоровое продвижение» предлагает инновационный подход к профилактике вредных привычек через:

- Вовлечение молодежи в интеллектуальное соревнование
- Формирование устойчивых знаний о здоровом образе жизни
- Развитие критического мышления в отношении вредных привычек

Механизм реализации

Проект включает два ключевых этапа:

Отборочный этап

Проведение серии отборочных игр в формате квизов по профилактике вредных привычек и зависимостей на базе центральной библиотеки им Л. И. Либова Культурно-исторического центра МАУ «Культура» с использованием: мобильной интерактивной панелей для демонстрации вопросов квиза по ЗОЖ Повышение вовлеченности участников

Улучшение восприятия информации

Увеличение эффективности профилактической работы

Создание современной образовательной среды

позволяющих: охватить максимальное количество участников, сформировать команды сильнейших игроков для финального этапа. Сформировать базу знаний у участников по теме ЗОЖ

Финальный этап

Организация игры в формате «Эрудит-квартет» в центральной библиотеке им. Л. И. Либова, предусматривающей: повышение уровня конкуренции, развитие командных навыков игроков, углубленное изучение тематики здорового образа жизни.

Реализация проекта будет способствовать решению важных социальных задач в рамках муниципальной программы по профилактике правонарушений и формированию здорового образа жизни среди молодежи.

Данный формат работы особенно эффективен, так как сочетает в себе соревновательный элемент, образовательный компонент и возможность социализации участников, что делает его привлекательным для целевой аудитории.

Механизм реализации

Проект включает два ключевых этапа:

1. **Отборочный этап** с использованием:

- Интерактивных панелей для демонстрации вопросов
- Брейн –ринговой системы для определения скорости реакции
- Программного обеспечения для создания викторин
- Мобильных стоек для перемещения оборудования

1. **Финальный этап** в формате:

- Эрудит-квартета с применением интерактивных технологий
- Мультимедийной поддержки выступлений

Автоматизированной системы подсчета баллов

Инновационность подхода

Использование современных технологий позволит:

- Сделать профилактическую работу более привлекательной для молодежи
- Обеспечить объективность оценки результатов
- Сформировать базу для дальнейшего развития проекта

Реализация проекта с применением современного интерактивного оборудования обеспечит высокий уровень проведения мероприятий и достижение поставленных целей по профилактике зависимостей среди молодежи.

Краткое описание проекта «Здоровое продвижение»

Краткое описание проекта «Здоровое продвижение»

Социальная значимость проекта

Актуальность проблемы В современных условиях проблема профилактики вредных привычек среди молодежи 14-18 лет требует инновационных подходов. Использование передовых технологий в профилактической работе повышает эффективность воздействия на целевую аудиторию.

Технологическая база проекта

Современное оборудование позволит:

- Создать интерактивную образовательную среду
- Обеспечить качественное проведение интеллектуальных игр
- Демонстрировать мультимедийный контент в высоком разрешении
- Организовать командную работу участников
- Вести учет и анализ результатов

Механизм реализации

Проект включает два ключевых этапа:

1. Отборочный этап с использованием:

- Интерактивных панелей для демонстрации вопросов
- Брейн –ринговой системы для определения скорости реакции
- Программного обеспечения для создания викторин
- Мобильных стоек для перемещения оборудования

1. Финальный этап в формате:

- Эрудит-квартета с применением интерактивных технологий
- Мультимедийной поддержки выступлений
- Автоматизированной системы подсчета баллов

Технические преимущества

Оборудование проекта включает:

- Программно-аппаратный комплекс «Колибри» с диагональю 55 дюймов
- Антивандальное покрытие и высокую надежность
- Возможность работы нескольких пользователей одновременно
- Встроенное программное обеспечение для создания контента
- Интерактивный редактор для разработки образовательных материалов

Ожидаемые результаты

Качественные показатели:

- Повышение вовлеченности участников
- Улучшение восприятия информации
- Увеличение эффективности профилактической работы
- Создание современной образовательной среды

Количественные показатели:

- Охват не менее 400 участников
- Проведение более 20 мероприятий
- Создание базы интерактивного контента
- Формирование команды квалифицированных модераторов

Инновационность подхода

Использование современных технологий позволит:

- Сделать профилактическую работу более привлекательной для молодежи
- Обеспечить объективность оценки результатов
- Создать условия для развития цифровых навыков участников
- Сформировать базу для дальнейшего развития проекта

Реализация проекта с применением современного интерактивного оборудования обеспечит высокий уровень проведения мероприятий и достижение поставленных целей по профилактике зависимостей среди молодежи.

Вариант 3. Этот

Социальная значимость проекта «Здоровое продвижение»

Актуальность проблемы

В современном обществе проблема правонарушений связанных с употреблением табакокурения, алкоголя, наркотиков среди молодежи остается одной из наиболее острых социальных проблем. Особенно это касается подростков и молодежи 14-18 лет, находящихся в периоде активного формирования личности и подверженных различным негативным влияниям. Профилактическая работа с современной молодежью по продвижению здорового образа жизни требует инновационных подходов, основанных на использовании передовых технологий.

Обоснование необходимости проекта

Существующие проблемы:

- Рост числа подростков, подверженных вредным привычкам
- Недостаточная информированность молодежи о последствиях зависимостей
- Отсутствие эффективных механизмов профилактики в современном формате
- Низкий уровень вовлеченности целевой аудитории в профилактические мероприятия

Решение проблемы:

Интеллектуально-просветительская игра «Здоровое продвижение» предлагает инновационный подход к профилактике вредных привычек через:

- Вовлечение молодежи в интеллектуальное соревнование
- Формирование устойчивых знаний о здоровом образе жизни
- Развитие критического мышления в отношении вредных привычек
- Использование современных технологий для повышения эффективности профилактики

Механизм реализации

Отборочный этап

Проведение серии отборочных для игр по ЗОЖ в формате квизов по профилактике вредных привычек и зависимостей на базе Центральной библиотеки им. Л.И. Либова Культурно-исторического центра МАУ «Культура» с использованием современного интерактивного оборудования программно-аппаратного комплекса «Коллибри» для демонстрации просветительских материалов и вопросов квиза по профилактике вредных привычек, зависимостей и правонарушений связанных с употреблением табакокурения и алкоголя и наркотиков среди молодежи

Финальный этап

Организация финальной игры в формате «Эрудит-квартет» с применением брейн-ринговой системы, и программно-аппаратного комплекса «Коллибри» для показа просветительских материалов о здоровом образе жизни, демонстрации вопросов финальной игры

Инновационность подхода

Проект сочетает в себе:

- Соревновательный элемент
- Образовательный компонент
- Возможности социализации участников
- Использование современных технологий
- Интерактивное взаимодействие

Данный формат работы особенно эффективен, так как отвечает потребностям современной молодежи и создает условия для формирования устойчивых установок на здоровый образ жизни.

ФИО руководителя (автора) проекта*

Дата рождения руководителя (автора) проекта*

19.11.1975

Идентификационный номер налогоплательщика руководителя (автора) проекта*

Копия ИНН*

132603567557

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)

СНИЛС*

017 813-372-46

Копия СНИЛС*

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)

Паспортные данные*

6720 966095

Копия разворота паспорта с фотографией*

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)

Копия паспорта с пропиской*

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)

Укажите адрес регистрации (прописки) по месту жительства автора проекта*

Город Урай, микр-н 2, д. 30 кв. 13

Укажите орган, выдавший паспорт, и дата выдачи*

Номер телефона*

+79271922170, +7 (34676) 2-83-88 доп (533)

Адрес электронной почты для направления юридически значимых сообщений*

cbs-ombr@mail.ru

Муниципальное образование по месту регистрации руководителя (автора) проекта*

Город Урай Ханты-Мансийского автономного округа- Югры.

Срок реализации проекта*

Целевые группы проекта*

Проект направлен на работу с учащимися общеобразовательных учреждений и профессионального колледжа в возрасте от 14 до 18 лет, включая молодых людей с ограниченными возможностями здоровья.

Цель (цели) и задачи проекта*

Цель: профилактика правонарушений связанных с вредными привычками и зависимостями в т.ч. наркомания, табакокурение, алкоголизм, привлечение внимания широкой аудитории к проблематике асоциальных явлений, популяризация культуры здорового образа жизни.

Задачи:

Проведение интеллектуально-просветительской игры по формированию устойчивого негативного отношения молодежи к вредным привычкам и зависимостям.

Содействие гармоничному развитию здоровой личности, устойчивой к жизненным трудностям и проблемам.

Способствование формированию активной гражданской позиции, направленной на укрепление здоровья для гармоничного физического и творческого развития личности.

Привлечение молодежи в библиотеку и приобщение подростков и молодежи к участию в культурно – просветительских мероприятиях и продвижение литературы по здоровьесберегающим технологиям.

Ожидаемые количественные результаты проекта

Ожидаемый охват участников проекта - 450 человек включая

- Прямых участников проекта - подростков и молодежь-14-18 лет - 375 человек
- Косвенных участников (болельщики, зрители) - 50 - 100 человек

Общий расчет охвата:

Отборочный этап - 345 участников:

- 8-9 классы шести школ города 48 команд по 5 человек в команде - 240 человек
- 10-11 классы шести школ города 15 команд по 5 человек в команде - 75 человек

– Урайский политехнический колледж (далее УПК) 6 команд по 5 человек - 30 человек

Финальный этап - 30 участников

– 8-9 классы - 6 команд по 5 человек - 30 участников

– 10-11 классы и УПК - 6 команд по 5 человек - 30 участников

Вовлечение болельщиков и зрителей 50 - 100 человек

Дополнительные факторы охвата:

Информационное освещение проекта на сайте библиотек культурно-исторического центра <https://uraylib.ru/>

в социальной сети Вконтакте группах:

Культурно-исторический центр г. Урай https://vk.com/kic_uray.

Центральная библиотека им. Л. И. Либова https://vk.com/libovka_uray

Увеличение количества читателей подростков и молодежи в возрасте от 14 до 18 лет в центральной библиотеке им Л. И. Либова до 500 человек, увеличение количества посещений библиотек до 1000 человек.

Вариант 2

Ожидаемые количественные результаты проекта

Общий охват участников

- Целевая аудитория проекта: 450 человек, включая:
- Прямые участники (подростки и молодежь 14-18 лет) — 375 человек
- Косвенные участники (болельщики, зрители) — 50-100 человек

Детализация охвата по этапам

- Отборочный этап: 345 участников
- 8-9 классы: 240 участников (48 команд по 5 человек)
- 10-11 классы: 75 участников (15 команд по 5 человек)
- Урайский политехнический колледж: 30 участников (6 команд по 5 человек)
- Финальный этап: 60 участников
- 8-9 классы: 30 участников (6 команд по 5 человек)
- 10-11 классы и УПК: 30 участников (6 команд по 5 человек)

Дополнительные метрики

- Ожидаемые показатели активности:
- Количество проведенных мероприятий: не менее 20
- Количество команд-участниц: не менее 70 команд

Показатели работы с библиотекой

- Планируемый рост количества читателей 14-18 лет в Центральной библиотеке им. Л.И. Либова — до 450 человек

Итоговые показатели эффективности

- Процент вовлеченности целевой аудитории — не менее 80%
- Уровень удовлетворенности участников — не менее 90%
- Степень достижения поставленных целей — не менее 95%

Информационное освещение

Каналы продвижения:

Официальный сайт библиотек Культурно-исторического центра: <https://uraylib.ru/>

Социальные сети:

Группа Культурно-исторического центра г. Урай : https://vk.com/kic_uray

Группа Центральной библиотеки им Л. И. Либова: https://vk.com/libovka_uray

Ожидаемые качественные результаты проекта

Благодаря интерактивным игровым технологиям и современному мультимедийному оборудованию проект будет способствовать профилактической работе и личностному развитию участников: Поможет сформировать у молодежи устойчивые знания о последствиях вредных привычек и зависимостей. Разовьет критическое мышление в отношении пропаганды вредных веществ. Повысит уровень информированности о методах сохранения здоровья. Что будет способствовать снижению риска вовлечения в асоциальное поведение среди участников, формированию активной жизненной позиции и стремления к здоровому образу жизни повышению мотивации к занятиям спортом, творчеством, чтению литературы по здоровому образу жизни. Среди ожидаемых качественных результатов проекта можно отметить укрепление командного духа среди участников, создание позитивного социального окружения для молодежи. Создание площадки для обмена опытом между образовательными и культурными учреждениями города, формирование базы для дальнейшего развития профилактической работы в молодежной среде.

География проекта*

Город Урай Ханты-Мансийского автономного округа – Югры. Статус: город окружного значения, образует муниципальное образование — городской округ, расположенный на реке Конде, в 350 км от Ханты-Мансийска. Численность населения города Урай Ханты-Мансийского автономного округа — Югры — **40 537 человек**.

Урай — город с богатой историей, связанной с освоением нефтяных месторождений, но сталкивающийся с вызовами, характерными для моногородов. Реализация проекта, направленного на развитие социальной сферы будет способствовать устойчивому развитию города.

Основные площадки реализации

Центральная библиотека им. Л.И. Либова «Культурно-исторического центра МАУ «Культура»

Образовательные учреждения города Урай. В городе работают 6 общеобразовательных школ, в том числе специализированная школа для детей с ОВЗ, Урайский политехнический колледж

Дополнительные документы

Письмо поддержки Управления образования администрации города Урай

Письмо поддержки административной комиссии города Урай

Письмо поддержки МАУ «Культура»

Правила проведения интеллектуальной игры «Здоровое продвижение»

Бюджет

Общая запрашиваемая сумма **Обязательно для заполнения**

Софинансирование **Обязательно для заполнения**

Общая сумма расходов на реализацию проекта

Обоснование необходимости приобретения программно-аппаратного комплекса «Колибри» 55 дюймов

Целевое назначение оборудования

Программно-аппаратный комплекс «Колибри» является ключевым элементом для реализации проекта «Здоровое продвижение», обеспечивая:

- Интерактивное взаимодействие участников
- Демонстрацию образовательного контента
- Проведение интеллектуальных игр в современном формате
- Создание комфортной образовательной среды

Функциональные преимущества

Комплекс обладает следующими важными характеристиками:

- **Мультисенсорное управление** (до 40 касаний одновременно)
- **Высокое качество изображения** (разрешение 1920×1080)
- **Антивандальное покрытие** (4 мм закаленное стекло)
- **Встроенный компьютер** с процессором Intel Core i5
- **Встроенные динамики** для качественного звука
- **Мобильность** благодаря специальной стойке

Образовательные возможности

Комплекс позволяет:

- Создавать интерактивные викторины по тематике ЗОЖ
- Проводить командные игры в формате квизов
- Демонстрировать образовательный контент
- Работать с различными форматами материалов (текст, видео, графика)
- Создавать собственные образовательные ресурсы

Практическое применение в проекте

Оборудование будет использоваться для:

- Проведения отборочных этапов игры
- Организации финального турнира
- Демонстрации правил и условий игры
- Показ образовательных материалов о ЗОЖ
- Подведения итогов и награждения участников

Экономическая эффективность

Приобретение комплекса обосновано следующими факторами:

- Долговечность оборудования (жизненный цикл 50 000 часов)
- Универсальность применения

- Возможность использования в других образовательных проектах
- Экономия на расходных материалах
- Снижение затрат на обслуживание

Технические преимущества

Комплекс обеспечивает:

- Четкую визуализацию материалов
- Возможность работы нескольких участников одновременно
- Стабильную работу системы
- Простоту в эксплуатации
- Безопасность использования

Сопровождение проекта

В стоимость включены:

- Доставка и установка оборудования
- Настройка программного обеспечения
- Обучение персонала
- Техническое сопровождение
- Регулярное обновление ПО

Вывод

Приобретение программно-аппаратного комплекса «Колибри» является необходимым условием для качественной реализации проекта, обеспечивая современный уровень проведения мероприятий и эффективное взаимодействие с целевой аудиторией.

Оборудование полностью соответствует требованиям проекта и позволит достичь поставленных целей в области профилактики зависимостей и популяризации здорового образа жизни.

Участники

Руководитель (Автор проекта)
[добавить участника](#)

Файлы с подписью

Скачайте, заполните и загрузите бланки и формы с необходимой информацией для участия в конкурсе

Бюджет проекта

Скачать

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)

Согласие на подачу заявки несовершеннолетним в возрасте от 14 лет

Скачать

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)

Итоговый документ

После заполнения данных вам будет доступен pdf документ с данными заявки. Скачайте, утвердите заявку подписью/печатью и загрузите ее.

Итоговый документ

Скачать

Загрузите утвержденную заявку

[Перетащите ваши файлы или загрузите файлы](#)